



15+



4+



60+

RO



# Femei contra Bărbați ALIAS

Bucură-te  
de Alias  
pe mobil!



Download on the  
App Store

ANDROID APP ON  
Google play



## Conținut:

tablă de joc, 400 cărți  
de joc cu 2400 de  
noțiuni, clepsidră,  
2 pionii și acest  
regulament de joc în  
limba română

Cărți bărbați

Cărți femei

## Scopul jocului

Se formează două echipe: echipa femeilor și cea a bărbaților, ambele urmărind același obiectiv! Mai exact să explice corect cât mai multe noțiuni!

Adică? E foarte simplu: explicați noțiunea folosind alte cuvinte, sinonime sau antonime! Faceți tot posibilul astfel încât coechipierile/-ii voastre/-i să ghicească corect. Fiecare noțiune ghicită corect este un pas înainte, iar prima echipă ce ajunge pe simbolul **Alias Femei contra Bărbați** este declarată câștigătoare.

Există totuși o șmecherie: femeile vor explica celorlalte femei noțiuni bărbătești, iar bărbații vor explica celorlalți bărbați noțiuni din curiosul univers feminin. Asta da provocare!

## Desfășurarea jocului

1. Separați în teancuri diferite cărțile bărbaților și cărțile femeilor. **Amestecați, separat, fiecare teanc de cărți** și așezați-le cu fața în jos, lângă tabla de joc. Lăsați loc și pentru teancurile cu cărți folosite ce se vor forma pe măsură ce jocul înaintază. Fiecare echipă își alege pionul și îl așează pe poziția de start pe tabla de joc. Stabiliți împreună care este echipa care va începe.
2. Echipa a cărei tură este la rând, alege o/un jucătoare/-or ce va fi **povestitoarea/-rul** acestei ture. Restul echipei va încerca să ghicească noțiunea pe care povestitoarea / -orul o va explica. Povestitoarea/-rul trage un număr oarecare de cărți (de exemplu 10; dacă ai nevoie ulterior mai poți trage).



Fiecare carte are 6 noțiuni numerotate de la 1 la 6. Ea/El **verifică numărul** de pe tabla de joc unde se află pionul echipei sale și va folosi acest număr pentru a ști ce cuvânt de pe fiecare carte să explice în această tură. Întoarceți clepsidra și

explicațiile pot începe (vezi **Explicarea noțiunilor**). Când, membrii echipei reușesc să ghicească corect o noțiune, cartea se pune separat, în dreptul povestitoarei/-ului, formându-se astfel un teanc de cărți ghicite și apoi se trece la explicarea unei noi noțiuni din dreptul aceleiași număr de pe următoarea carte. Dacă pe carte apare noțiunea „**brioșă**”, iar membrii echipei oferă ca și răspuns pluralul „**brioșe**”, acest răspuns nu este considerat ca fiind o noțiune ghicită corect. Similar, dacă pe carte apare „**lovitură de penalizare**”, atunci „**penalti**” nu este un răspuns valid.

3. Echipa adversă urmărește atent clepsidra căci poate avea de câștigat. Dacă, în timp ce povestitoarea/-ul explică o noțiune, **timpul s-a scurs**, atunci cealaltă echipă capătă automat dreptul de a ghici și poate și ea să intervină, încercând să ghicească. Prima echipă care ghicește corect câștigă cartea.
4. După ce toate cuvintele au fost ghicite, numărați toate **cărțile corect ghicite** și înaintați atâtea spații pe tabla de joc câte cărți ați adunat. Dacă ultima carte a fost ghicită corect de echipa adversă, aceasta înaintază un spațiu pe tabla de joc.

Cărțile pe care membrii echipei nu le-au ghicit corect sau care au fost sărite sunt considerate **puncte negative**, și pentru fiecare în parte, faceți un pas înapoi (vezi **Puncte negative**).

După numărătoare, cărțile folosite deja (fie ele corect ghicite și /sau reprezentând puncte negative) se strâng și se așează cu fața în sus în teancurile cu cărți **folosite**.

5. Acum este rândul celeilalte echipe ce va urma aceeași pași(2-6).

Dacă nu mai aveți de unde să trageți cărți amestecați cărțile folosite și creați noi teancuri de cărți cu fața în jos.



6. O/un jucătoare/-or nu poate fi povestitoare/-or pentru echipa sa ture consecutive, astfel că de fiecare dată echipa este obligată să-și desemneze o/un alt povestitoare/-or decât cea/cel din tura anterioară.
7. Când pionul uneia dintre echipe a ajuns pe simbolul **Alias Femei contra Bărbați** este declarată câștigătoare.



Pentru o experiență și mai antrenantă, încercați să jucați cu echipe mixte sau dați fiecărei echipe să folosească cărțile sexului său.

### Explicarea noțiunilor

Pe cărți veți întâlni noțiuni mai ușoare sau mai grele, formate dintr-un cuvânt sau mai multe. Pot fi substantive, adjective, verbe, etc. De-a lungul jocului veți avea parte, aleator, de oricare dintre ele.

Nu este admisă utilizarea cuvintelor din care sunt compuse noțiunile și nici a cuvintelor din aceeași familie de cuvinte.

De exemplu, nu aveți voie să explicați „**costum la patru ace**” prin „**costum foarte formal**” deoarece folosește unul din cuvintele noțiunii („**costum**”, – „**costum**”). Dar, dacă explicați prin „**obiect de îmbrăcăminte pentru situații formale**” atunci se admite.

Similar, nu este admisă ca și explicație „**soția prințului**” pentru „**prințesă**”, deoarece folosește cuvinte din aceeași familie de cuvinte, dar poți spune „**persoană de sex feminin de origine nobiliară înaltă**”.

În cazul noțiunilor din mai multe cuvinte sau cuvintelor compuse, de obicei, acestea conțin deja indicii care fac ca ghicitul să fie mai ușor.

De exemplu, povestitoarea/-ul ar putea avea de explicat „**prăjitură cu căpsuni**” și unul dintre coechipieri spune „**prăjitură**”, atunci povestitoarei/-ului i se permite să se folosească de cuvântul prăjitură spunând de exemplu „**prăjitură cu fructe roșii și picățite**”.

Puteți explica folosindu-vă de expresii sau cuvinte antonime. De exemplu, cel mai facil mod de a explica „**încăpățânat**” este să spui „**opusul lui cooperant**”.

**Alias Femei contra Bărbați** se joacă în limba română și deci nu puteți folosi noțiuni sau cuvinte din altă limbă pentru explicații. Totuși, dacă toată lumea este de acord, vă încurajăm să experimentați.

### Puncte negative

Mare băgare de seamă căci de vei încălca regulile folosind cuvinte din cadrul noțiunii, sau vei explica alt cuvânt, acea carte se consideră neghicită și se pune în dreptul tău în teancul de puncte negative.

Dacă întânești o noțiune dificil de explicat sau pe care nu o cunoști, poți să renunți la ea. Dar, în acest caz, ea se transformă automat în punct negativ pentru echipa ta, iar cartea trebuie să o pui în teancul de puncte negative din dreptul tău. Uneori, este mai bine să sari peste o carte pentru a ajunge la altele mai ușor de explicat.

La sfârșitul turei se numără toate cărțile din teancul de puncte negative și pentru fiecare se deplasează pionul un spațiu înapoi. Dacă vei fi ghicit 7 cărți ai greșit una și ai sărit peste două vei, atunci vei înainta 4 spații pe tabla de joc (7-1-2=4).

### La furat de cărți

Dacă la sfârșitul turei voastre anterioare ați ajuns cu pionul pe un spațiu marcat, atunci aceasta este o **tură de furat cărți**. Asta înseamnă că și echipa adversă poate ghici și implicit înainta pe tabla de joc. Acum depinde de fiecare dacă echipa va înainta sau nu în această tură.



Furatul de cărți nu se joacă contra timp, deci **nu veți folosi clepsidra** în această tură. Povestitoarea/-ul ia doar **5 cărți** și explică noțiunile de pe ele folosind regulile explicate anterior. Jucătorul care a ghicit primul noțiunea primește cartea și va înainta la sfârșitul acestei ture un spațiu pe tabla de joc.

Dacă se joacă o **tură normală** și timpul s-a scurs cealaltă echipă poate și ea să ghicească noțiunea respectivă furând astfel cartea. Prima echipă care a ghicit corect câștigă cartea.

### Regulament pe scurt

1. În fiecare tură una din echipe va desemna o/un povestitoare/-or. Fiecare echipa va desemna prin rotație toate/toți membrii echipei, ca povestitoare/-or.
2. Numărul de cărți corect ghicite = numărul de spații înaintate pe tabla de joc.
3. Numărul de puncte negative (cărți neghicite și cărți sărite) = spații înapoi pe tabla de joc.
4. Numărul de pe spațiul ocupat de pionul echipei tale reprezintă numărul noțiunii de pe fiecare carte pe care o vei explica în această tură.
5. Dacă treci sau te oprești pe un spațiu marcat, tura ta viitoare toată lumea va putea să ghicească.
6. Prima echipă ce ajunge pe simbolul **Alias Femei contra Bărbați** este declarată câștigătoare!

